



Kundeninformation LoD2

Stand 04/2026

1 Vorbemerkungen zu 3D-Gebäudemodellen

Die Gebäudemodelle bilden die Gebäude der realen Welt dreidimensional in unterschiedlichen Detailstufen ab. Diese Stufen heißen „Level of Detail“ (LoD) und werden in den CityGML Versionen 1 und 2 folgendermaßen unterschieden: (Graphiken aus CityGML-Standard übernommen; Quelle: IGG Uni Bonn)

LoD0 Digitales Geländemodell mit den darauf liegenden Gebäudegrundrissen



LoD1 Gebäudemodell mit Flachdach, auch Block- oder Klötzchenmodell genannt



LoD2 Gebäudemodell mit standardisierten Dachformen



LoD3 Gebäudemodell mit detaillierten Dachformen und Textur



Die Bayerische Vermessungsverwaltung realisiert 3D-Gebäudemodelle in der Detaillierungsstufe LoD2. Seit 2011 werden die Gebäudemodelle im LoD2 erstellt.

Die besondere Qualität der Gebäudemodelle besteht in der Grundrisstreue der Gebäude zu den ALKIS® Grundrissen und in der Flächendeckung. Jedes von der BVV eingemessene Gebäude wird in den Modellen beschrieben – insgesamt 10 Mio. in Bayern.

Die Gebäudemodelle stehen in standardisierten Formaten bereit und enthalten für jedes Gebäude objektstrukturierte Geometrie- und Sachdaten. Außerdem sind im Datenbestand die Modelle einiger Bauwerke, deren Grundrisse teilweise aus dem ATKIS®-Basis-DLM stammen.

2 FAQ

Einige häufig gestellte Fragen zum Produkt LoD2 Gebäudemodelle werden im folgenden Abschnitt beantwortet. Zudem werden detaillierte Informationen zur Datenerzeugung und Datenqualität bereitgestellt.

2.1 Wie werden 3D-Gebäude im LoD2 erstellt?

Die Grundlage bilden die Gebäudeumrisse aus der Digitalen Flurkarte sowie die Laserscanning-Daten. Die Grundrisse der 3D-Gebäude entsprechen exakt den Gebäudegrundrissen des Liegenschaftskatasters.

Für die Beschreibung der Dachlandschaft stehen 13 ALKIS[®]-konforme Dachformen zur Auswahl (ALKIS[®] = Amtliches Liegenschaftskatasterinformationssystem).

Die Modellierung des Dachs erfolgt normalerweise mit den hochgenauen Daten der Laserscanning-Befliegung. Die Laserscanning-Punktwolke beschreibt die Art des Dachs (Flachdach, Satteldach, ...) sowie dessen Höhe (First und Traufe, ...) und Neigung.

Liegen für ein Gebäude keine Ausgangsdaten vor, erhält dieses vorerst ein Flachdach. Die Dachhöhe wird in diesem Fall mit einer Standardhöhe, abhängig von der Gebäudefunktion des jeweiligen Gebäudes angegeben. Dies betrifft ca. 0,1 % des Gebäudebestandes.

Die Höhe der Bodenplatte jedes Gebäudes errechnet sich aus dem Schnitt des Gebäudegrundrisses mit dem Digitalen Geländemodell.

2.2 Welche Genauigkeit hat das Gebäudemodell?

Die Lagegenauigkeit des LoD2-Modells ist identisch mit der Genauigkeit der Gebäudegrundrisse in der Digitalen Flurkarte, da diese deckungsgleich sind.

Die tatsächlichen Dachhöhen werden vom LoD2-Modell mit einer typischen Höhengenaugigkeit von 20-30 cm wiedergegeben. Die Abweichungen können bis zu 1 m (in Ausnahmefällen auch mehr) betragen.

2.3 Wie aktuell ist das Gebäudemodell?

Bezogen auf die Anzahl der Gebäude:

Das LoD2-Modell entspricht immer dem Stand der Digitalen Flurkarte zum Zeitpunkt der Datenbereitstellung für die Ableitung der Modelle. Dieser Zeitpunkt ist in dem Attribut "Grundrissaktualitaet " bzw. „StandLK“ für jedes Gebäude angegeben. Außerdem enthält jedes Objekt das "Ableitungsdatum" bzw. "creationDate". Seit diesem Zeitpunkt ist die Objektgeometrie unverändert.

2.4 Wie wird das Gebäudemodell aktualisiert?

Der Datensatz wird jährlich aktualisiert.

Grundlage der Fortführung sind die aus Luftbildern abgeleiteten 3D-Punktwolken (bDOM, Matching-Verfahren) sowie die im Außendienst eingemessenen Dachlandschaften.

2.5 In welchen Abgabeformaten können LoD2 Gebäudemodelle bezogen werden?

- Standard: CityGML, 3D Shape, DXF
- Sonderformat mit Bezugssystem WGS84: KML/KMZ

2.6 Welche beschreibenden Attribute werden für LoD2 Gebäudemodelle bereitgestellt?

Die in den Gebäudemodellen enthaltenen Attribute können in den beigefügten Wertetabellen (Seiten 4-6) eingesehen werden.

2.7 Kann ein 3D Gebäudemodell aus den mitgelieferten Attributen abgeleitet werden?

Jedes LoD2 Gebäudemodell enthält u. a. Informationen zu Höhe des tiefsten Gebäudepunktes über NHN, Höhe des Daches über NHN sowie Höhe der niedrigsten Dachtraufe über NHN. Aus diesen Informationen allein lässt sich noch kein detailliertes LoD2 Gebäudemodell ableiten. Die exakten geometrischen Strukturen sind im CityGML XML Dokument für jedes Gebäudeobjekt gesondert gespeichert.

2.8 Für welche Anwendungen sind 3D Gebäudemodelle geeignet?

3D Stadt- und Gebäudemodelle werden für eine Vielzahl an Anwendungen verwendet.

- Simulationen im Umwelt- und Katastrophenschutz
- Maßnahmen in der Versicherungs- und Energiewirtschaft
- Solarpotential-, Sichtbarkeits-, Lärmausbreitungsanalysen
- Verschattungsanalysen
- 3D-Visualisierung von Bauvorhaben (z. B. Bürgerbeteiligung)
- Navigationstechnik
- Touristik
- u. v. m.

3 Attributbeschreibungen der Formate Shape und CityGML sowie description des Formats KML

In den folgenden Attributtabelle sind Informationen, die in den LoD2 Gebäudemodellen enthalten sind, zusammengefasst und erklärt. Die ersten beiden Seiten zeigen dabei Attribute, die für das gesamte Gebäude gelten. Im Unterschied zu KML werden Gebäude im CityGML Format semantisch in einzelne Teilflächen (Roof-, Wall- und GroundSurfaces) unterteilt. Diese besitzen eigene Attribute, welche in der dritten Wertetabelle vorgestellt werden. CityGML Dateien können mit Textprogrammen geöffnet und begutachtet werden. In den obersten Zeilen jeder Datei (Header, gml:Envelope) sind die Eckkoordinaten des abgedeckten Bereichs sowie das verwendete Koordinatensystem angegeben.

Nr.	Bezeichnung	Format					Bemerkung
		Shape		CityGML	KML		
		Attribut	Typ	Attribut	Art	(description)	
Für das gesamte Gebäude gültige Attribute							
1	Bundesweit gültiger CityGML- Objektidentifikator	GEBID	C(50)	bldg:Building gml:id	1.0	ID des placemarks	DEBY_LOD2_[GEBIDBY] (nach AdV-Spezifikation)
2	Objektidentifikator in der Gebäudedatenbank	GEBIDBY	N(10,0)	core:externalReference	1.0	Gebäude-ID	Entspricht GEBID ohne Präfix
3	ALKIS®/ATKIS®-Objektart (Gebäude/Bauwerk)	ALKISOID	C(16)	core:externalReference	1.0	ALKIS-OID:	
4	Gebäudefunktion	KN_GFK	C(10)	bldg:function	1.0	Gebäudefunktion:	gemäß Werteliste 5, Seite 11
5	Lagebezeichnung oder Straßensname mit Hausnummer	LAGEHNR	C(254)	bldg:address	1.0	<name> im Eintrag <placemark> Gemeinde: Landkreis: Regierungsbezirk:	
6	Anzahl der oberirdischen Geschosse	AOG	N(4,0)	bldg:storeysAboveGround	1.0	Anzahl Geschosse:	nicht flächendeckend verfügbar;
7	Dachform	DAF	N(4,0)	bldg:roofType	1.0	Dachform:	Gemäß Werteliste 4, Seite 10
8	Ableitungsdatum	ABLDATUM	C(10)	core:creationDate	1.0	Aktualisierungsdatum:	CityGML und Shape: yyyy-mm-dd

Nr.	Bezeichnung	Format				Bemerkung	
		Shape		CityGML	KML		
		Attribut	Typ	Attribut	Art (description)		
						KML: dd.mm.yyyy	
9	Datum der letzten Überprüfung der Gebäude mit dem Liegenschaftskataster	STANDLK	C(10)	Grundrissaktualitaet	(g)	Stand der Liegenschaftskarte:	CityGML und Shape: yyyy-mm-dd KML: dd.mm.yyyy
10	Gemeindeschlüssel	AGS	C(8)	Gemeindeschluessel	(g)	Gemeindeschlüssel:	8-stelliger Gemeindeschlüssel mit Präfix 09 für Bayern LLBKKGGG: L=Land, B=Regierungsbezirk, K=Landkreis, G=Gemeinde
11	Datenquelle Dachhöhe	DQDACH	N(4,0)	DatenquelleDachhoehe	(g)	Datenquelle Dachhöhe:	Gemäß Werteliste 1, Seite 9
12	Datenquelle Lage	DQLAGE	N(4,0)	DatenquelleLage	(g)	Datenquelle Lage:	Gemäß Werteliste 2, Seite 9
13	Datenquelle Bodenhöhe	DQBODEN	N(4,0)	DatenquelleBodenhoehe	(g)	Datenquelle Bodenhöhe:	Gemäß Werteliste 3, Seite 9
14	Höhe des tiefsten Gebäudepunktes über NHN, abgeleitet aus dem verwendeten DGM	HOEHEBD	N(4,3)	HoeheGrund	(g)	Höhe Grund:	Höhenangabe erfolgt in [m]
15	Höhe des Daches über NHN	HOEHEDACH	N(4,3)	HoeheDach	(g)	Höhe Dach:	Höhenangabe erfolgt in [m]
16	Höhe der niedrigsten Dachtraufe über NHN	HOEHETRAUF	N(4,3)	NiedrigsteTraufeDesGebaeudes	(g)	Höhe Traufe::	Höhenangabe erfolgt in [m]
17	Höhe des Gebäudes	HOEHEGEB	N(4,3)	bldg:measuredHeight uom="urn:adv:uom:m"	1.0	Gebäudehöhe:	(Differenz aus Nr. 15 und 14) Höhenangabe erfolgt in [m]
18	Erzeugungsart der Dachformerkennung	METHODE	N(4,0)	Methode	(g)		gemäß Werteliste 6, Seite 12

Nr.	Bezeichnung	Format				Bemerkung
		Shape		CityGML	KML	
		Attribut	Typ	Attribut	Art (description)	
Flächenbezogene Attribute der Surface-Objekte						
19	Flächentyp (Ground-, Wall- oder RoofSurface)	FTYP	N(4,0)	bldg:GroundSurface, bldg:WallSurface, bldg:RoofSurface	1.0	CityGML: Ground-, Wall-, RoofSurface Objekt bilden; Shape: gemäß Werteliste 7, Seite 12
20	Objektidentifikator (UUID) der Fläche	FID(_1) ¹	C(50)	<bldg:RoofSurface gml:id="DEBY_LOD2_ [GEBID]_[UUID]_poly	1.0	Wird aus CityGML GebäudeID und einer UUID zusammengesetzt
21	Inhalt der Fläche	FLAECHE	N(6,3)	Flaechе	(g)	Ground, Wall, Roof
22	Dachorientierung (Richtungswinkel vom geringeren zum größeren Hochwert)	DACHORIENT	N(4,3)	Dachorientierung	(g)	Im Format CityGML nur bei RoofSurface auszugeben
23	Dachneigung als Winkel von 0 – 90°	DACHNEIG	N(4,3)	Dachneigung	(g)	Im Format CityGML nur bei RoofSurface auszugeben; Default: 0.0
24	Höchster Punkt der Fläche (relativ)	Z_MAX	N(4,3)	Z_MAX	(g)	Ground, Wall, Roof
25	Höchster Punkt der Fläche (über NHN)	Z_MAX_ASL	N(4,3)	Z_MAX_ASL	(g)	Ground, Wall, Roof
26	Niedrigster Punkt der Fläche (relativ)	Z_MIN	N(4,3)	Z_MIN	(g)	Ground, Wall, Roof
27	Niedrigster Punkt der Fläche (über NHN)	Z_MIN_ASL	N(4,3)	Z_MIN_ASL	(g)	Ground, Wall, Roof

¹ FID ist ein Standard-Attribut bei ArcGIS, daher erfolgt in diesem Programm eine automatische Umbenennung nach FID_1.

4 Erläuterungen zu den Attributtabelle für LoD2

Zeile Nr. 5 beschreibt eine Lagebezeichnung oder Straßennamen mit Hausnummer. Der CityGML-Standard sieht hierfür definierte Klassenvariablen vor.

Anmerkung:

Hat ein Gebäude mehrere Adressen, so gelten folgende Schreibweisen:

1. Hat ein Gebäude mehrere Hausnummern mit identischer Lagebezeichnung werden die Hausnummern hintereinander mit Komma getrennt ausgegeben.

Beispiele:

[Lagebezeichnung1] [Hausnummer1], [Hausnummer2]: A-Straße 1, 3

[Lagebezeichnung1] [Hausnummer1], [Hausnummer2]: A-Straße 1a, 1b

[Lagebezeichnung1] [Hausnummer1], [Hausnummer2], [Hausnummer3]: A-Straße 1, 3a, 3b

2. Hat ein Gebäude mehrere Lagebezeichnungen, so werden diese unter Anwendung von Nr. 2 mit Semikolon getrennt hintereinander ausgegeben:

Beispiel:

[Lagebezeichnung1] [Hausnummer1]; [Lagebezeichnung2] [Hausnummer2]: A-Straße 1a; B-Straße 5a

[Lagebezeichnung1] [Hausnummer1], [Hausnummer2]; [Lagebezeichnung2]

[Hausnummer3]: A-Straße 1a, 5a; B-Straße 67a

Zeile Nr. 7 (Dachform) enthält den Wert derjenigen Dachform, die im Gebäudegrundriss den flächenmäßig größten Anteil belegt.

Zeile Nr. 8 (Ableitungsdatum) enthält das Datum der letzten Änderung der Geometrie- oder Sachdaten des Gebäudes.

Zeile Nr. 9 enthält das Datum der letzten überprüften Übereinstimmung des Gebäudes mit dem Liegenschaftskataster.

Spalte „Typ“ gibt an, welchen Wertetyp das Attribut hat

C	CharacterString (Anzahl der Zeichen)
N	Gleitkommazahl (Anzahl der Vorkommastellen, Anzahl der Nachkommastellen)
Date	Datumsangabe

Spalte „Art“ gibt an, wie ein Attribut im Format CityGML beschrieben wird

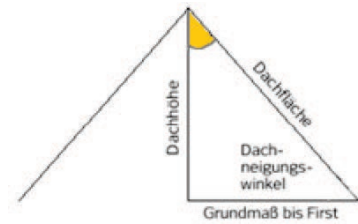
1.0	Attribut ist gemäß CityGML-Standard, Version 1.0 als CityGML-Klassenvariable definiert
(g)	Generisches Attribut: Attribut, das zusätzlich zu den im CityGML-Standard enthaltenen Klassenvariablen für das Objekt selbst definiert werden kann.

5 Definition der Dachorientierung

Die Dachneigung entspricht dem in der nebenstehenden Skizze als „Dachneigungswinkel“ bezeichneten Winkel in Altgrad. Sein Wertebereich ist mit $[0,0^\circ \dots 90,0^\circ]$ gegeben.

Beispiele:

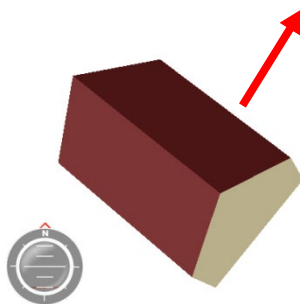
- Flachdach $90,0^\circ$
- Satteldach $70,0^\circ$
- Spitzes Turmdach $30,0^\circ$



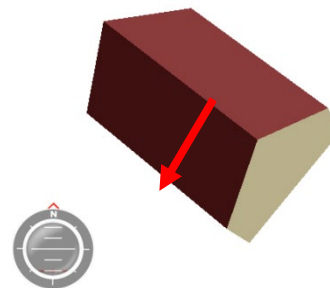
6 Definition der Dachorientierung

Bezeichnet den geodätischen Richtungswinkel in Altgrad $[0,000^\circ \dots 360,000^\circ]$ der Flächennormalen einer Dachfläche, welche mittels Parallelprojektion in die Horizontalebene projiziert wurde. Die Dachorientierung eines Flachdaches (Horizontale Ebene) ist nicht definiert. In diesem Fall ist der Wert „-1“ enthalten.

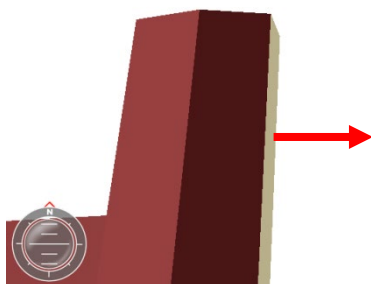
Beispiele:



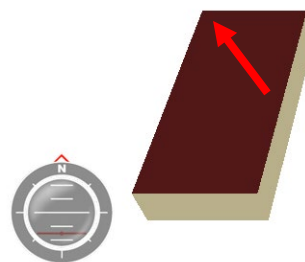
Dachorientierung: $35,000^\circ$



Dachorientierung: $215,000^\circ$



Dachorientierung: $90,000^\circ$



Dachorientierung: -1
(Flachdach)

7 Wertelisten

7.1 Werteliste 1: Datenquelle Dachhöhe

Beschreibt das Verfahren zur Ermittlung der Höhe der LoD2-Körper.

Bedeutung	Wert
Aus Laserscanmessung	1000
Aus Stockwerken	2000
Aus Standardwerten	3000
Aus Photogrammetrie – manuell	4000
Aus Photogrammetrie – automatisch	5000
Manuell	6000
Nach Quellelage nicht zu spezifizieren	9998
Sonstiges	9999

Anmerkung: Im LoD2 werden keine Gebäudehöhen aus Stockwerksangaben abgeleitet.

7.2 Werteliste 2: Datenquelle Lage

Beschreibt das Verfahren und die Quelldaten für die lagemäßige Festlegung der LoD2-Körper.

Bedeutung	Wert
Liegenschaftskataster	1000
Liegenschaftskataster (Berechnung)	1100
Liegenschaftskataster (Digitalisierung)	1200
Liegenschaftskataster (Top. Aufnahme)	1300
Photogrammetrisch ermittelt (ATKIS®-Basis-DLM)	2000
Topographische Landesaufnahme	3000

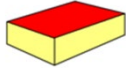
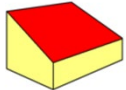
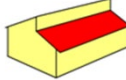
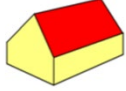
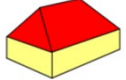
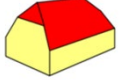


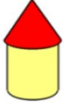


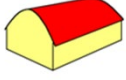

7.3 Werteliste 3: Datenquelle Bodenhöhe

Beschreibt das Verfahren und die zugrunde liegenden Daten zur Ermittlung der absoluten Bodenhöhe. Bei Verwendung in Kombination mit anderen DGM-Daten müssen die Körper ggf. neu verschnitten werden, um eine optimale Höhenanpassung zu erzielen.

Bedeutung	Wert
Verschneidung mit DGM	1000
Verschneidung mit DGM 1	1100
Einzelmessung	2000
Photogrammetrie (Manuell)	3000
Photogrammetrie (Automatisch)	4000
Nach Quellelage nicht zu spezifizieren	9998

7.4 Werteliste 4: Dachform

Beschreibt rein attributiv, d. h. ohne Hinterlegung der tatsächlichen Geometrie die generalisierte Dachform eines Gebäudes (Codelist aus GeoInfoDok 6.0).

Bedeutung	Wert	Beispiel
Flachdach	1000	
Pulldach	2100	
Versetztes Pulldach	2200	
Satteldach	3100	
Walmdach	3200	
Krüppelwalmdach	3300	
Mansardendach	3400	
Zeltdach	3500	
Kegeldach	3600	
Kuppeldach	3700	
Sheddach	3800	
Bogendach	3900	
Turmdach	4000	
Mischform	5000	
Sonstiges	9999	

7.5 Werteliste 5: Gebäudefunktion

Gebäude- und Bauwerksfunktionen werden nach ALKIS® -Objektartenkatalog Bayern geführt. Da die CityGML Klassenvariable „function“ mehrere ALKIS® -Objektarten (Gebäude und Bauwerke) enthalten kann, wird die jeweilige Objektkennung (31001 für die Objektart „Gebäude“ und 51009 für die Objektart „Sonstiges Bauwerk oder sonstige Einrichtung“) vorangestellt. Die Variable „function“ enthält nach AdV-Spezifikation die in der Spalte Wert angegebene Syntax:

[Objektkennung]_[Gebäudefunktion oder Bauwerksfunktion]

Die nachfolgende Tabelle enthält die in Bayern geführten Gebäudefunktionen:

Funktion	Wert	Standardhöhe [m]
Wohngebäude	31001_1000	9
Gebäude für Wirtschaft oder Gewerbe	31001_2000	6
Jugendherberge	31001_2072	9
Garage	31001_2463	3
Parkhaus	31001_2461	9
Wasserbehälter	31001_2513	6
Umformer	31001_2523	3
Gebäude für öffentliche Zwecke	31001_3000	6
Rathaus	31001_3012	15
Kreisverwaltung	31001_3017	15
Bezirksregierung	31001_3018	18
Gebäude für Bildung und Forschung	31001_3020	12
Schloss	31001_3031	15
Burg, Festung	31001_3038	15
Kirche	31001_3041	18
Synagoge	31001_3042	12
Kapelle	31001_3043	6
Moschee	31001_3046	9
Tempel	31001_3047	9
Kloster	31001_3048	15
Krankenhaus	31001_3051	12
Heilanstalt, Pflegeanstalt, Pflegestation	31001_3052	12
Kinderkrippe, Kindergarten, Kindertagesstätte	31001_3065	6
Polizei	31001_3071	12
Feuerwehr	31001_3072	9
Kaserne	31001_3073	6
Justizvollzugsanstalt	31001_3075	9
Bahnhofsgebäude	31001_3091	9
Sanatorium	31001_3242	12
Touristisches Informationszentrum	31001_3290	9
Nach Quellenlage nicht zu spezifizieren	31001_9998	6
Historische Mauer	51007_1500	6
Mauer	51009_1700	3
Überdachung	51009_1610	6
Brücke	53001_1800	Dicke 1 m
Staumauer	53009_2030	15
Wehr	53009_2050	3

7.6 Werteliste 6: Erzeugungsart der Dachformerkennung (Methode)

Beschreibt rein attributiv die Erzeugungsart der Dachformerkennung. Der Parameter enthält Informationen, ob ein Gebäude interaktiv nachbearbeitet wurde bzw. mit welcher Methode die Dachform ermittelt wurde.

Bedeutung	Wert
Erkennungsalgorithmus automatisch	1000
Erkennungsalgorithmus halbautomatisch (nachbearbeitet)	2000
Regelwerk	3000
Regelwerk Mindestgröße (automatisch)	3100
Regelwerk Höhe	3200
Regelwerk Höhe (automatisch)	3210
Regelwerk Höhe (nachbearbeitet)	3220
Manuell (Eingabe, konstruiert)	4000
Nach Quellenlage nicht zu spezifizieren	9999

Das Regelwerk Standardhöhen wird angewendet, wenn keine Oberflächendaten vorliegen. Die Standardhöhen betragen 3 m für Grundflächen kleiner als 25 m² und 9 m für Grundflächen größer als 25 m².

7.7 Werteliste 7: Flächentyp

Beschreibt den Flächentyp der Fläche.

Bedeutung (Flächentyp)	Wert (Flächentyp der Teilfläche)
Grundfläche (Ground)	1000
Wandfläche (Wall)	2000
Dachfläche (Roof)	3000

Anmerkung: Die Angaben der Tabelle werden ausschließlich im Format Shape geführt. Im Format CityGML ist diese Information in den Klassenvariablen GroundSurface, WallSurface bzw. RoofSurface enthalten, im Format KML werden keine Flächeninformationen ausgegeben, sondern nur Informationen über das gesamte Gebäude.